W celu zaprezentowania jak działa WorkMenager zamierzamy utworzyć powiadomienie w tle, które generuje się tylko raz na podstawie zdarzenia.

WorkManager wykonuje pracę w tle tak szybko jak to tylko możliwe, gwarantuje wykonanie oraz zadba o logikę w różnych sytuacjach, nawet jeśli użytkownik opuści aplikację. Dzięki WorkMenagerowi można planować zadania w tle, które mogą być uruchamiane jednorazowo lub okresowo.

1. W pierwszej kolejności należy dodać implementację.



2. Następnie tworzymy klasę MyWork i nadpisujemy jej metodę doWork() na potrzeby przetwarzania w tle. Gdy metoda doWork() jest wywoływana przez WorkManager, to wywołuje zdefiniowaną przez użytkownika metodę createNotification().



3. W naszym MainActivity.kt tworzymy przycisk, który po wciśnięciu generuje powiadomienia.



Tutaj tworzymy obiekt OneTimeWorkRequest i przekazujemy nazwę klasy.



Gdy użytkownik naciśnie przycisk WorkMenager zakolejkuje żądanie.



W tym miejscu wyświetlamy stan naszego zadania. Metoda getWorkInfoByIdLiveData przyjmuje identyfikator żądania i podaje informacje o zadaniu.

